

7 FAMILLES

OBJECTIFS DE L'ACTIVITÉ

- ▶ Découvrir les institutions européennes et leurs dirigeants, mais aussi les personnalités importantes qui ont participé à la construction européenne.

PUBLIC

- ▶ 2 à 6 joueurs
- ▶ Tout public

ANIMATEURS

- ▶ 1 ou 2 animateurs

DURÉE

- ▶ Entre 30 et 45 minutes

OUTILS

- ▶ Jeu de cartes du 7 familles - Institutions européennes

DÉROULEMENT

- ▶ 7 cartes sont distribuées à chaque participant, le reste des cartes sert de pioche.
- ▶ Le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (exemple : Dans la famille des institutions, je voudrais la Commission européenne). Si le joueur questionné possède cette carte, il doit la donner au joueur ayant posé la question. S'il ne la possède pas, le premier joueur doit piocher une carte.
- ▶ Si en piochant, le joueur tire la carte souhaitée, il doit dire à voix haute « Bonne pioche » et peut rejouer.
- ▶ S'il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander la carte de son choix.
- ▶ Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.
- ▶ Si un joueur possède toute une famille (les 7 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher.
- ▶ Le but du jeu est d'être le joueur ayant réussi à réunir le plus de familles complètes.