

## EUROQUIZ - CYCLISME

### OBJECTIFS DE L'ACTIVITÉ

- ▶ Revivre l'histoire du cyclisme européen à travers les grands tours européens et les différents champions

### PUBLIC

- ▶ À partir du collège

### ANIMATEURS

- ▶ 2 encadrants

### DURÉE

- ▶ Entre 10 et 20 minutes,
- ▶ La durée de l'activité évolue en fonction du nombre de joueurs.

### OUTILS

- ▶ Questions et réponses.

### DÉROULEMENT

- ▶ Par équipe ou en solo, les joueurs s'affrontent sur une série de questions. Chaque bonne réponse rapporte un point.
- ▶ Il est possible de corser le jeu en ne donnant aucune proposition pour chaque question.
- ▶ Une variante peut se faire en demandant à chaque équipe d'indiquer sa réponse sur une ardoise. Les équipes ayant trouvé la bonne réponse gagnent un point.