

EUROQUIZ - JEUX VIDÉO

OBJECTIFS DE L'ACTIVITÉ

- ▶ Découvrir les différentes cultures européennes du jeu vidéo à travers les divers studios européens afin de se rendre compte de la diversité culturelle de l'Union.

PUBLIC

- ▶ À partir du collège

ANIMATEURS

- ▶ 2 encadrants

DURÉE

- ▶ Environ 45 minutes
- ▶ La durée de l'activité évolue en fonction du nombre de joueurs.

OUTILS

- ▶ Questions et réponses.

DÉROULEMENT

- ▶ Par équipe ou en solo, les joueurs s'affrontent sur une série de questions. Chaque bonne réponse rapporte un point.
- ▶ Il est possible de corser le jeu en ne donnant aucune proposition pour chaque question.
- ▶ Une variante peut se faire en demandant à chaque équipe d'indiquer sa réponse sur une ardoise. Les équipes ayant trouvé la bonne réponse gagnent un point.