

TABOO - UNION EUROPÉENNE

OBJECTIFS DE L'ACTIVITÉ

- ▶ Découvrir diverses composantes de l'Union européenne ainsi que des éléments culturels qui la composent.

PUBLIC

- ▶ Entre 4 et 20 joueurs
- ▶ Niveau facile : à partir du collège (cartes de couleur verte, une étoile)
- ▶ Niveau intermédiaire : à partir du lycée (cartes de couleur orange, deux étoiles)
- ▶ Niveau expert : pour les passionnés (cartes de couleur rouge, trois étoiles)

ANIMATEURS

- ▶ 1 ou 2 encadrants selon le nombre de participants

DURÉE

- ▶ Environ 45 minutes
- ▶ La durée de l'activité évolue en fonction du nombre de joueurs.

OUTILS

- ▶ Cartes du Taboo
- ▶ Sablier ou chronomètre

DÉROULEMENT

- ▶ Ce jeu est disponible en trois versions qui proposent différents niveaux de difficulté (facile, intermédiaire, expert).
- ▶ Le but est de faire deviner un mot en rapport avec l'Union européenne sans prononcer un des mots tabou de la liste. Il ne faut pas non plus prononcer de mots similaires (exemple : Belgique, belge).
- ▶ Le jeu se fait en équipe. Un des membres doit faire deviner le plus de mots dans le temps imparti (1 minute). Lorsqu'un joueur fait deviner un mot à son équipe, il doit être surveillé par un membre de l'équipe adverse qui veille sur le temps et sur les mots interdits.
- ▶ Lorsque le temps est écoulé, c'est à l'équipe adverse de jouer. Chaque mot trouvé rapporte un point.
- ▶ Si la personne qui fait deviner le mot prononce un des mots tabou, la carte est perdue et remise en jeu pour la prochaine manche.