

intercultural meetings, online.

guide technique

IMO

TABLE DES MATIÈRES

1. Introduction

- a. Présentation du projet et consortium
- b. Pourquoi avons-nous écrit le guide ?

2. Outils de connexion

- a. Zoom
- b. GoogleMeet
- c. Teams
- d. Discord
- e. Gathertown
- f. Screenshots
- g. Features charts
- h. Flowcharts / Logigrams

3. Outils de brainstorming

- a. Miro
- b. Muro
- c. Padlet
- d. Jamboard
- e. GoogleDocs
- f. Captures d'écran
- g. Features charts
- h. Flowcharts / Logigrams

4. Quiz et jeux

- a. Kahoot
- b. Wooclap
- c. Mentimeter
- d. Slido
- e. Balotilo
- f. Genial.ly
- g. Captures d'écran
- h. Features charts
- i. Flowcharts / Logigrams

5. Autres outils

- a. GoogleSlides, Prezi, Canva
- b. Features charts

6. Conclusion

Introduction

Alignées au programme de digitalisation d'Erasmus+, les activités en format numérique ont augmenté ces dernières années. Par conséquent, les associations de jeunes et étudiantes ont dû affronter de nouvelles difficultés. En effet, l'engagement des participants, ainsi que faire face aux difficultés techniques et mobiliser des bénévoles sur l'organisation d'activités peut être plus compliqué dans le cadre d'activités en ligne .

De plus, la plupart des activités sont organisées pour favoriser l'échange entre les jeunes locaux et internationaux autour des thématiques de l'interculturalité et des langues ou sur la citoyenneté européenne ; activités qui sont généralement plus adaptées au format présentiel. Nous, en tant qu'association de jeunes et étudiantes, avons été souvent fragilisées car nous avons été obligées d'adapter nos activités au format numérique. Nous ne disposons pas toujours des ressources techniques, humaines et financières nécessaires à assurer la continuité de nos actions. De plus, les difficultés préexistantes ont été renforcées par la pandémie.

Au-delà de ces difficultés, les activités en ligne ont mis aussi en avant des avantages et des opportunités. La digitalisation n'a pas été une priorité pour les ONG, les établissements scolaires et les institutions. Aujourd'hui, nous travaillons de plus en plus à distance et ceci a accéléré la création de plateformes, outils et activités en ligne pour tenter de proposer des événements en ligne aussi qualitatifs que ceux en présentiel. La créativité est mise à l'honneur, mais ce format permet aussi de réunir plus facilement des jeunes de plusieurs pays différents, de diversifier les participants (en situation de handicap, jeunes qui participent difficilement à des événements en présentiel etc.). Nous considérons les activités en ligne comme étant complémentaires au format en présentiel et non pas comme un substitut.

THE PARTNER ORGANISATIONS

Le projet Intercultural Meeting Online réunit 4 associations de jeunes afin de mettre en commun nos connaissances et bonnes pratiques :



ESN France et **ESN Espagne**, deux organisations nationales d'Erasmus Student Network (ESN), un réseau de plus de 40 pays et de 500 villes, l'accueil des étudiants internationaux et la sensibilisation des jeunes à la mobilité internationale.



Les Jeunes Européens - France : une organisation pro-européenne qui souhaite réunir des jeunes entre 16 et 35 ans qui veulent construire une Europe plus démocratique et plus proche des citoyens. Nous sommes engagés pour une citoyenneté européenne active, notamment à destination des jeunes.



SV-Bildungswerk est une association allemande qui travaille avec des jeunes pour transférer des connaissances de façon durable. Les jeunes peuvent apprendre comment préparer et animer leurs ateliers. Notre approche peer-to-peer permet aux animateurs et aux participants de travailler ensemble sur le même niveau et d'apprendre les uns des autres.

LES RÉSULTATS DU PROJET

Le projet Online Intercultural Meetings a comme objectif d'appuyer les associations d'étudiants, afin de réaliser des activités en ligne de qualité. Pour atteindre ces objectifs, ce projet apportera des outils concrets qui visent à faciliter l'organiser et animer ces activités via la création de trois outils :

- un guide pédagogique regroupant des trames d'animation adaptées au format numérique sur les thèmes suivants : apprentissage linguistique, rencontre interculturelle et sensibilisation à la citoyenneté européenne.
- Un guide technique avec des conseils sur l'utilisation d'une sélection d'outils et plateformes numériques adaptées aux activités décrites dans le guide pédagogique.
- Un kit de communication avec des contenus pour les réseaux sociaux afin d'inciter les jeunes à s'engager et à participer aux activités en ligne.

PRÉSENTATION DU GUIDE TECHNIQUE / POURQUOI RÉDIGER CE GUIDE ?

Après avoir présenté des conseils sur l'animation des activités en ligne et des idées d'activités interculturelles en ligne dans le guide pédagogique, nous voulions maintenant vous donner les clés pour choisir et utiliser les plateformes numériques pertinentes pour celles-ci.

Dans ce guide, nous souhaitons préciser comment utiliser certains outils numériques pour accueillir vos activités et les rendre plus interactives et engageantes. Les principales craintes ou inconvénients de l'organisation d'événements en ligne sont l'apparition de difficultés techniques et comment utiliser les outils.

En outre, l'offre d'outils et de plates-formes numériques a augmenté et il peut être difficile de choisir entre toutes ces possibilités. Laquelle offre la possibilité de créer des salles de repos ? Des quiz ? Des sondages ? etc. Laquelle est gratuite ? Nous allons vous donner ici quelques recommandations sur nos outils numériques préférés !

Ce guide est donc conçu pour vous montrer que les outils numériques ne doivent pas vous faire peur et peuvent même vous permettre d'être plus créatifs et innovants dans la création d'activités. L'objectif ici n'est pas de lister tous les outils et plateformes numériques qui existent mais de vous présenter une sélection adaptée aux besoins et spécificités des activités interculturelles organisées par les organisations de jeunesse, et de vous montrer comment ces outils peuvent être utilisés au service des activités décrites dans le guide pédagogique.

Dans les pages qui suivent, vous trouverez nos suggestions/recommandations d'outils numériques

- pour accueillir les activités
- pour faire un brainstorming
- pour créer des quiz, des sondages

Bonne lecture !

OUTILS DE CONNECTION

Le choix de la plateforme pour héberger votre activité est particulièrement important. Il existe tellement de plateformes virtuelles que le choix de l'une d'entre elles peut parfois être très compliqué. Si votre activité est simple, une plateforme comme Zoom ou Google meet peut suffire, mais si vous avez besoin de quelque chose de plus spécifique, vous aurez peut-être besoin d'une plateforme/outil numérique supplémentaire. Dans tous les cas, la ou les plateformes/outils numériques doivent être choisis en fonction de trois critères principaux :



- **Les spécificités de votre activité** (avez-vous besoin d'interagir avec les participants, de faire des sondages ou des quiz, de les répartir dans des salles de pause...).
- **Vos propres capacités techniques** (vous devez pouvoir être à l'aise avec la plateforme).
- **Les habitudes de votre public** (à partir de quel appareil vont-ils assister à l'activité ? Sont-ils familiers avec l'outil ou l'utiliseront-ils pour la première fois ? Connaissent-ils déjà cette plateforme ou devront-ils la télécharger avant et prendre quelques minutes au début de l'activité).



Dans cette section, nous vous présentons quelques outils de connexion qui pourraient être utilisés pour vos activités interculturelles en ligne.



Zoom

[Zoom](#) est la plateforme de réunion en ligne la plus populaire dans le contexte professionnel. Non seulement les grandes entreprises l'utilisent, mais de nombreuses universités offrent des comptes gratuits à leurs étudiants pour communiquer entre eux. Elle a été fondée en 2011 et est utilisée par plus de 1,8 milliard de personnes (2022).

POURQUOI L'UTILISER ?

Zoom peut être utilisé aussi bien pour les grands événements que pour les petits. Les salles de pause, la fonction de partage d'écran et la facilité d'accès sont parfaites pour organiser un événement en ligne avec des activités en petits groupes, présenter les résultats de vos activités ou partager une présentation avec vos participants. Tout le monde peut créer un compte et utiliser la plateforme, mais pour accéder à l'ensemble des fonctionnalités, vous devez payer. Vous pouvez utiliser la version navigateur ainsi que l'application mobile pour les appareils Android, windows et Apple.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

- <https://www.youtube.com/watch?v=GDKJM6JhyUY> http
- <https://www.youtube.com/watch?v=9wsWpnqE6Hw>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Facile à utiliser• Possibilité de créer des salles de repos• Possibilité de créer des sondages et des quiz au cours d'une réunion• Fonction de chat privé• Partage d'écran• Vous pouvez utiliser toutes les fonctionnalités de la version gratuite	<ul style="list-style-type: none">• Confidentialité (Zoom est une entreprise américaine et, en tant que telle, son siège se trouve aux États-Unis, où les lois européennes sur la confidentialité ne s'appliquent pas).• Si vous voulez vraiment travailler avec lui dans un cadre professionnel, vous devrez payer• Pas très interactif• Les étudiants utilisent déjà beaucoup cette plateforme dans les cours en ligne

OPTIONNELLE

Un outil similaire : [BigBlueButton](#).



Google Meet

[Google Meet](#) est une plateforme de rencontre et de gestion instantanée incluse dans les services de Google. Elle est devenue plus populaire au cours des deux dernières années en raison de la pandémie et de la nécessité de travailler et de se réunir en ligne. À partir d'avril 2020, toutes ses fonctionnalités seront gratuites et utilisables par tous. En 2020, cette plateforme a atteint le seuil des 50 millions de téléchargements.

POURQUOI L'UTILISER ?

Étant donné que Googlemeet est inclus dans les services gratuits de Google, il est très facile d'utiliser et de créer une réunion. Vous n'avez pas besoin d'utiliser ou de télécharger un autre outil. Vous pouvez envoyer des invitations à une réunion en saisissant les adresses Gmail des participants et ceux-ci peuvent se joindre à vous en cliquant sur un lien dans un courrier électronique.

TUTORIEL SUR YOUTUBE POUR APPRENDRE À L'UTILISER

- <https://www.youtube.com/watch?v=wGXl0KpkR50>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Inclus dans les services Google• Dispose d'une application mobile• La participation par téléphone est possible• Partage d'écran• Arrière-plans virtuels• Il est très facile de créer un lien pour la réunion si vous utilisez déjà gmail	<ul style="list-style-type: none">• Vie privée• Pas très interactif

OPTIONNELLE

Des outils similaires : [jitsi meet](#) or [webex](#).



Google Meet

Microsoft Teams

Teams est un logiciel développé par Microsoft en 2017 qui a remplacé l'outil Skype, de la même société. MS Teams n'est pas seulement une plateforme de vidéo-chat mais plus un outil de gestion de projet, utilisé par beaucoup d'organisations et de petites entreprises. En plus de créer des réunions en ligne, vous pouvez diviser votre groupe en plusieurs équipes avec leur propre chat, calendrier et documents.

POURQUOI L'UTILISER ?

La fonction de chat vidéo en elle-même est assez facile à utiliser. Vous disposez d'une fonction de chat et vous pouvez partager votre écran. La version gratuite vous donne la possibilité d'organiser un événement avec un maximum de 100 personnes. MS Teams est également fourni avec une application mobile qui rend l'accès encore plus facile pour vos participants.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

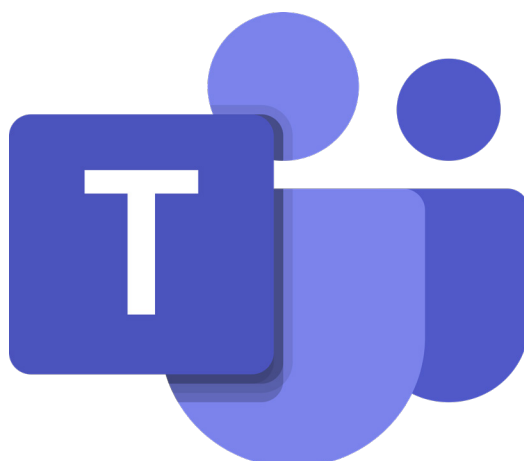
- <https://www.youtube.com/watch?v=CH2seLS5Wb0>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Fonction de chat et de chat privé• Fonction tableau blanc• Partage d'écran• Arrière-plans virtuels• Jusqu'à 100 participants avec la version gratuit• Application mobile	<ul style="list-style-type: none">• Pas de salle de repos avec la version gratuite• Réunions de 60 minutes seulement avec la version gratuite• Vos participants doivent avoir un compte Microsoft pour s'inscrire

OPTIONNELLE

Des outils similaires : [Skype](#) ou [Gotomeeting](#).



Discord

Discord est une application gratuite pour mobile et PC. Elle permet de discuter par message, voix ou vidéo en temps réel. Autrement dit, cette messagerie combine les fonctionnalités d'appels par internet d'outils comme Skype, avec des « planches » de discussion dans le style de Reddit.

POURQUOI L'UTILISER ?

Discord est la plateforme la plus adaptée si vous cherchez à organiser des activités pour lesquelles les participants devront être divisés en petits groupes. Pour la planification et l'organisation d'outils pédagogiques tels qu'un café des langues ou une simulation parlement européen, que vous pouvez retrouver dans notre guide, Discord est une plateforme particulièrement adaptée.

Discord est très populaire auprès des jeunes, il y a donc de très grande chance que votre public cible soit déjà familiarisé avec la plateforme. En revanche, elle est moins adaptée au conférence et au session plénières réunissant une plus large audience.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

- <https://www.youtube.com/watch?v=TJ13BA3-NR4>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Un outil très populaire qui recense beaucoup d'utilisateurs• Possibilité de créer des salles de réunion et de partager son écran• Simple d'utilisation et personnalisable• Permet d'archiver les conversations• La plupart des services sont gratuits• Le nombre de participants est illimité	<ul style="list-style-type: none">• Vidéo chat limité à 25 participants• N'est pas trop de RAM• Problèmes de confidentialité• Plus de temps nécessaire pour préparer la plate-forme que pour votre événement• Pas de possibilité d'enregistrer votre événement



Gather.town

[Gather.town](#) est un outil de conférence en ligne, mais avec la possibilité supplémentaire de voir la «salle» virtuelle que vous et d'autres personnes occupez, et avec la possibilité de se déplacer et d'interagir avec les autres participants en fonction de votre emplacement dans la salle, comme dans la vie réelle. Après avoir choisi l'apparence de leur avatar, les utilisateurs peuvent facilement commencer et terminer des conversations secondaires et des chats, ou revenir à un orateur principal, comme lors d'une conférence ou d'un autre rassemblement dans le monde réel.

POURQUOI L'UTILISER ?

Gather.town est un outil intéressant si vous envisagez d'organiser des activités avec un petit nombre de participants, dans lesquelles ils doivent fréquemment être divisés en sous-groupes et parler facilement avec différentes personnes (dans un groupe ou avec une personne spécifique). Par exemple, les cafés des langues, les réunions entre pays ou la simulation du Parlement européen, qui sont décrits dans notre guide pédagogique. Son aspect «jeu vidéo» élimine la «fatigue du Zoom» et stimule les participants. Comme Discord, la plateforme est, au contraire, moins adaptée aux événements plénières avec un grand nombre de personnes comme les conférences.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

- <https://www.youtube.com/watch?v=eScA8MN1FwU>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

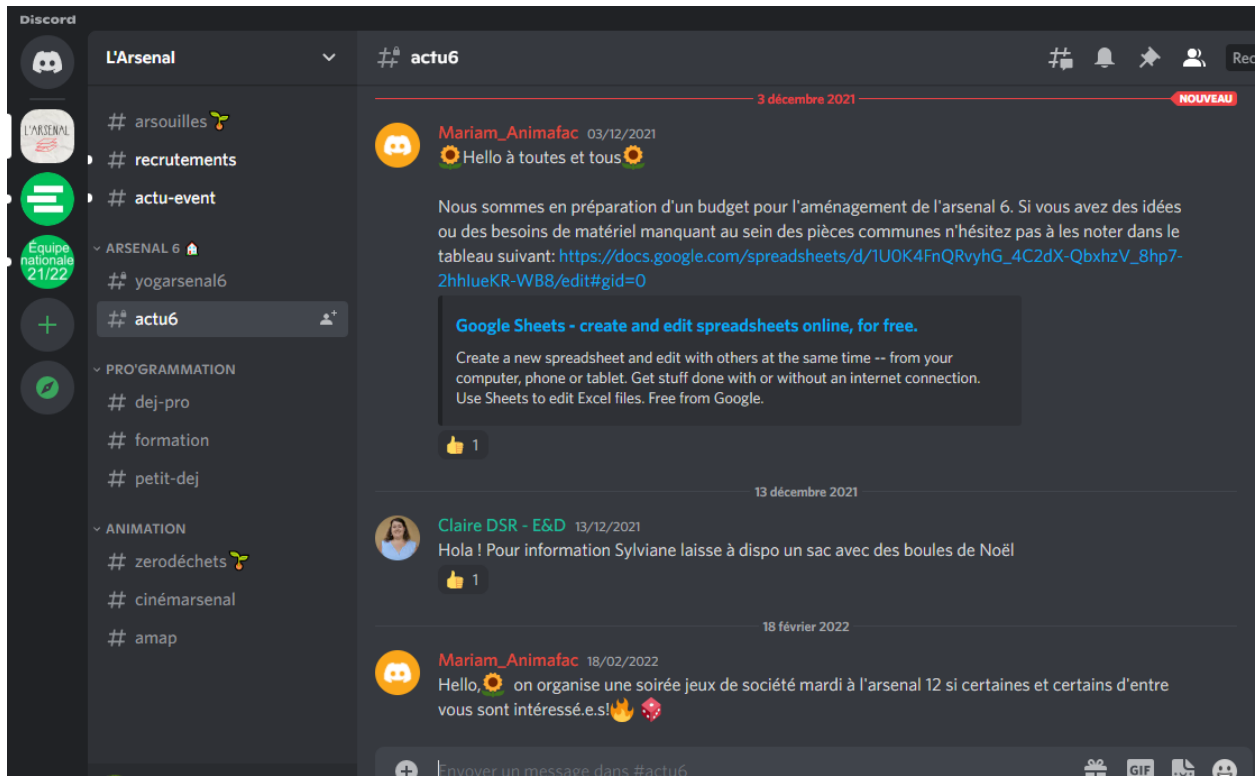
AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Facilement personnalisable• Interactivité améliorée• Une plateforme qui gamifie l'environnement de travail• Limite les activités en personne• Possibilité de créer facilement des salles de repos et de partager son écran	<ul style="list-style-type: none">• Gratuit jusqu'à 25 participants• Temps élevé de préparation• Une plateforme moins connue• Pas de possibilité d'enregistrer votre événement• Une plateforme uniquement disponible en anglais• Pas de possibilité de partager des fichiers et des documents par chat

OPTIONNELLE

Pour des plateformes similaires : [Wonder](#) ou [Topia](#) !



CAPTURES D'ECRAN



Capture d'écran de Discord



TABLEAUX DE CARACTERISTIQUES

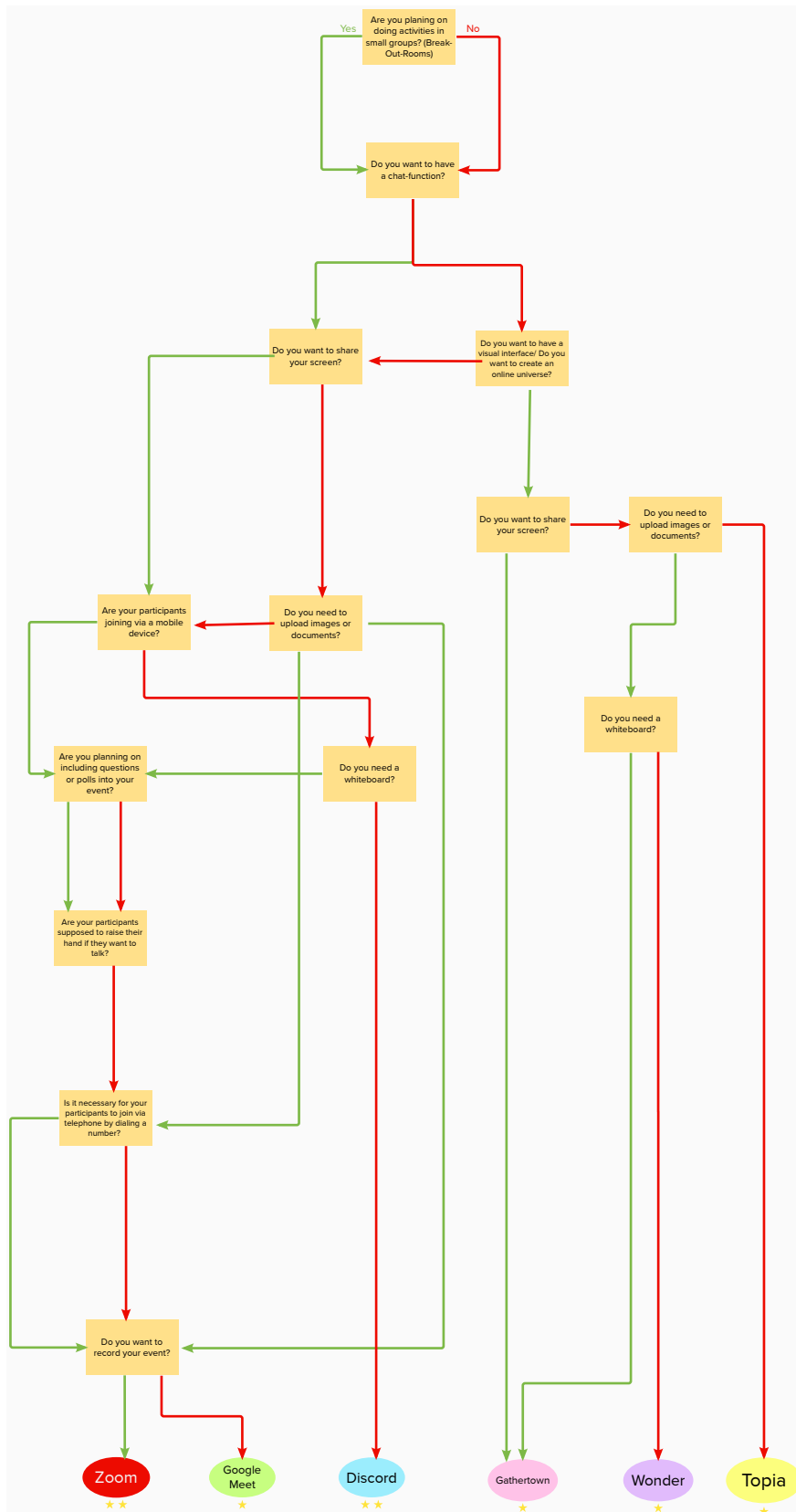
	EASY TO USE/ LEARNING CURVE	FREE VERSION	POSSIBILITY OF BREAKOUT ROOMS	VISUAL INTERFACE/ CREATING A UNIVERSE	POSSIBILITY OF LOADING IMAGES / DOCUMENTS	CHAT FUNCTION	CALL ENCRYPTION BETWEEN ALL USERS
ZOOM	**	Until 100p and 45min	X		X	X	X
GOOGLEMEET	*	Until 250p	X			X	
DISCORD	****	As many people as you want	X		X	X	
GATHERTOWN	****	Until 25p	X	X	(X)	X	

Stars from 1 being
easy to 5 being
difficult

	ABILITY TO JOIN MEETINGS THROUGH A WEB BROWSER OR THROUGH ANDROID OR IOS APPS	SCREEN- SHARING	ABILITY TO CALL INTO MEETINGS USING A DIAL-IN NUMBER IN THE US	RECORDING	POSSIBILITY TO RAISE HAND	POSSIBILITY TO HAVE A WHITE BOARD	POSSIBILITY TO HAVE CREATE A SPACE FOR Q&A AND/ OR POLLS
ZOOM	X	X	X	X	X	X	X
GOOGLEMEET	X	X	X		X	(X)	X
DISCORD	X	X	X				
GATHERTOWN		X	X		X	(X)	

(X) : not directly
on the tools but
buttons can allow
you to send you to
a link.

ORGANIGRAMMES / LOGIGRAMMES



OUTILS POUR LE BRAINSTORMING

Certaines activités nécessitent de poser des questions aux participants ou de les faire réfléchir à quelque chose. Afin de recueillir leurs contributions et rendre les activités plus attrayantes et dynamiques, les outils de brainstorming sont indispensables ! Dans cette catégorie, comme dans les autres, il existe de nombreuses options parmi lesquelles choisir. Néanmoins, les fonctionnalités et surtout la courbe d'apprentissage sont très différentes d'un outil à l'autre, et c'est un aspect que vous devez prendre en compte - en fonction du temps prévu pour la partie brainstorming de l'activité - pour faire le choix final.



Miro

Miro est la plateforme qui permet de créer un tableau blanc collaboratif en ligne afin que les équipes travaillent efficacement ensemble, réalisent des brainstorming avec des post-it numériques, planifient et à organisent des taches d'équipe efficacement.

POURQUOI L'UTILISER ?

Cet outil offre un tableau blanc infini que vous pouvez organiser comme vous le souhaitez afin d'organiser des taches d'équipe, des listes de pour et de contre, des idées de brainstorming, etc. Nous vous recommandons fortement de préparer le tableau blanc avant l'activité, afin que l'activité soit plus intuitive mais aussi que les participants ne trouvent pas un espace de travail blanc, ce qui peut être effrayant dans un outil avec une longue courbe d'apprentissage comme celui-ci. Vous devez créer un compte pour utiliser Miro mais c'est très simple.

Vous pouvez l'utiliser pour des activités telles que l'activité d'initiation à la langue des signes, pour recueillir les premières réflexions des participants. Miro est également une plateforme intéressante pour recueillir les commentaires à la fin de l'activité. Par exemple, vous pouvez l'utiliser pour un jeu de fléchettes.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

- <https://www.youtube.com/playlist?list=PLmiHe0R4hbzRbpqJV2HllnjhrTeiDVSE>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Esthétique• Créatif• Modèles existants pour commencer un espace de travail	<ul style="list-style-type: none">• Longue courbe d'apprentissage• Si l'espace de travail est complètement vide, cela peut être effrayant• Version premium payante



Deviantart Muro

DeviantArt Muro est une application de dessin en ligne pour les ordinateurs et les appareils mobiles, qui permet aux utilisateurs de créer des œuvres d'art complètes d'une manière encore jamais réalisée par les programmes de dessin numérique, et c'est entièrement gratuit !

POURQUOI L'UTILISER ?

Cette application vous permet de peindre à l'aide de différents pinceaux, dans différentes couches, et également de télécharger votre travail directement sur votre compte DeviantArt. Elle peut être utilisée dans des activités telles que l'Initiation à la langue des signes ou le forum alternatif pour le Forum alternatif pour construire une société interculturelle, lorsque les participants ont besoin de s'exprimer. L'utilisation d'un outil comme celui-ci leur permet non seulement de dessiner mais aussi d'écrire des messages.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

- <https://www.youtube.com/watch?v=RIAZmcwCCNo>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Outil gratuit• Place à la créativité• Axé sur le dessin• Facile à utiliser	<ul style="list-style-type: none">• Outils de base• Un peu obsolète• Certaines fonctionnalités payantes (certaines brosses par exemple)



Padlet

Padlet est un outil numérique offrant un lieu unique pour un tableau d'affichage. Vous pouvez publier du texte, des vidéos et des images depuis un appareil mobile ou un ordinateur de bureau. Plusieurs personnes peuvent poster sur le même tableau en même temps, ce qui le rend très adapté au travail collaboratif et à la création de projets

POURQUOI L'UTILISER ?

Padlet est largement utilisé par les enseignants. De nos jours, de nombreux enfants et étudiants ont l'habitude de travailler avec cet outil, donc si la cible de votre activité est parmi eux, il est fort probable qu'ils sachent l'utiliser. Vous pouvez l'utiliser pour des jeux destinés à briser la glace, comme le jeu «Qui est qui ?», ou pour des activités telles que le débat «Moving», où les participants doivent s'exprimer de différentes manières.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

- <https://www.youtube.com/watch?v=qtoJCe3WNnc>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Les messages sont automatiquement sauvegardés• Aucun compte n'est nécessaire pour participer• Partageable• Utilisation intuitive• Vous pouvez déléguer des tâches à d'autres personnes	<ul style="list-style-type: none">• Certaines fonctionnalités en ligne sont disponibles pour les comptes Premium• Des contenus inappropriés peuvent être créés par d'autres utilisateurs sur le site• Gratuit seulement jusqu'à 3 padlets



padlet

Jamboard

Jamboard est un tableau blanc digitale qui vous permet de collaborer en temps réel à l'aide d'un navigateur web ou d'une application mobile.

POURQUOI L'UTILISER ?

Il s'agit d'un des outils utilisé en particulier par les enseignants, pour cela la plupart des étudiants savent comment s'en servir. Comme il s'agit d'un outil créé par Google, l'intégration avec d'autres outils tels que Google Drive, Docs ou Slides est très facile. 50 participants maximum peuvent travailler sur un tableau en même temps.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

- <https://www.youtube.com/watch?v=K1qS6avlNaE>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Intuitif et facile à prendre en main• Possibilité de dessiner à main libre• Très créatif	<ul style="list-style-type: none">• Vous ne pouvez pas ajouter de contenu multimédia tel que de la musique ou des vidéos• Il est facile de vider le tableau ou de supprimer par erreur le travail d'un autre collaborateur• Nombre limité de collaborateurs actifs : 50



Google Docs

Google Docs est une application Web gratuite dans laquelle des documents et des feuilles de calcul peuvent être créés, modifiés et stockés en ligne.

POURQUOI L'UTILISER ?

C'est l'un des outils les plus utilisés pour travailler en ligne, mais vous ne l'avez peut-être jamais utilisé car il ne dispose pas de nombreuses fonctionnalités. Il y a beaucoup d'éléments qui peuvent être réalisés avec un Google Doc ! Les utilisateurs de Google Docs peuvent importer, créer, modifier et mettre à jour des documents et des feuilles de calcul dans différentes polices et formats de fichiers, en combinant du texte avec des formules, des listes, des tableaux et des images, et en simultanée, plusieurs personnes peuvent travailler sur le même document. Si vous n'avez pas beaucoup de temps pour une session de brainstorming ou une activité complète pendant laquelle les participants doivent écrire ou rédiger, Google Doc est l'outil le plus pratique pour ces situations, car tout le monde sait comment l'utiliser.

TUTORIELS POUR APPRENDRE À L'UTILISER

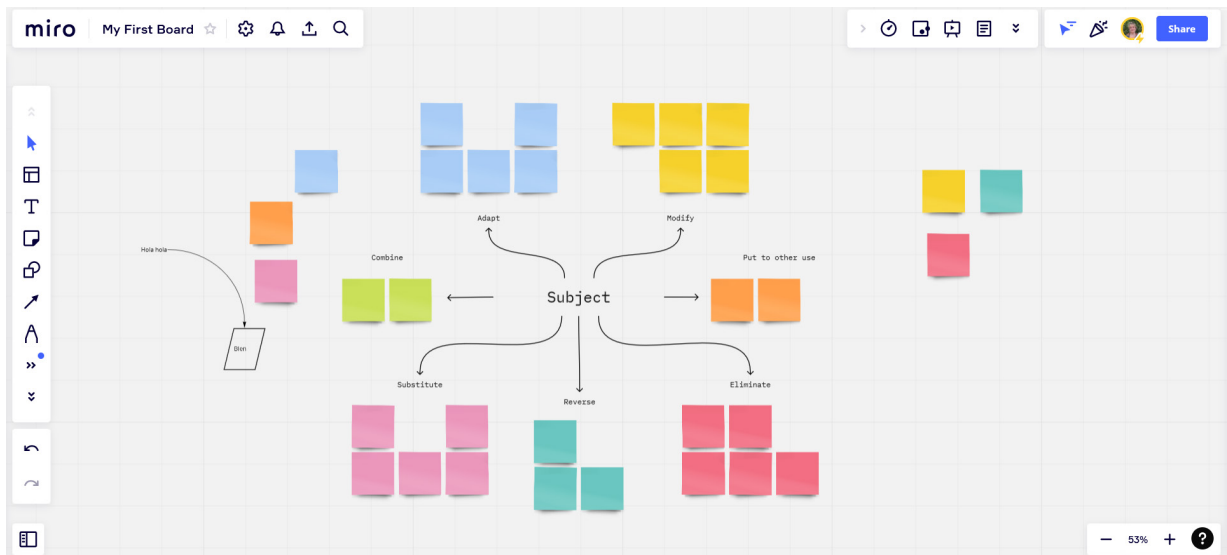
- <https://www.youtube.com/watch?v=e771f9YYh4s>

AVANTAGES & INCONVÉNIENTS

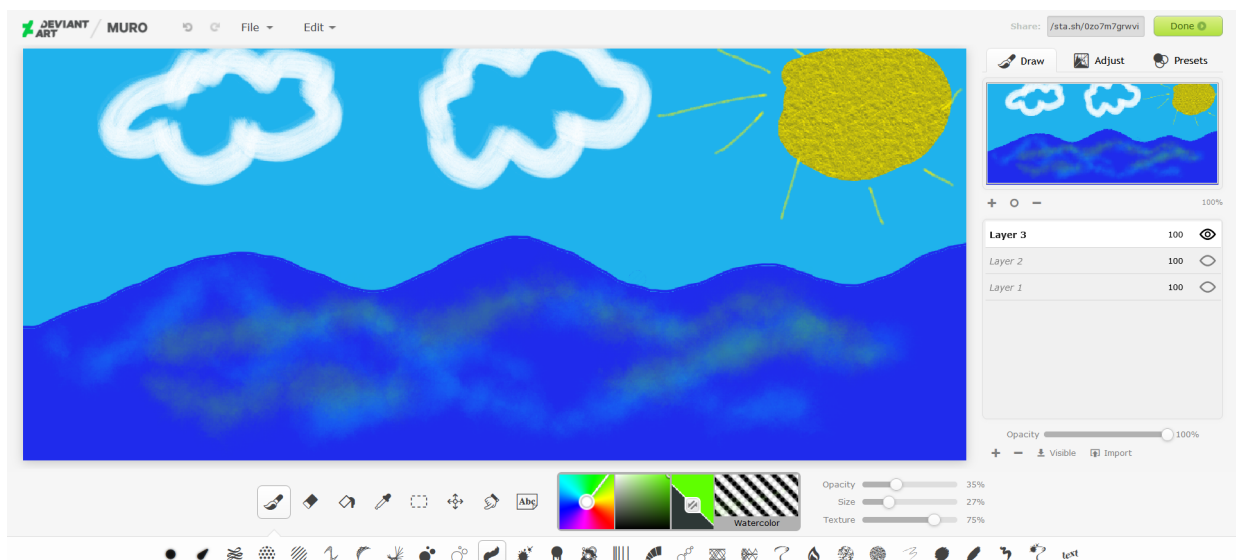
AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
<ul style="list-style-type: none">• Facile à utiliser et à partager• Intégration avec d'autres outils Google Drive• Il n'est pas nécessaire de s'inscrire pour collaborer à un document	<ul style="list-style-type: none">• Pas créatif ou d'innovant• Vous ne pouvez pas organiser les informations comme vous le souhaitez• Vie privée• Il n'est pas possible de partager le document en mode "visualisation"



CAPTURES D'ECRAN



Capture d'écran de Discord



Capture d'écran de Gathertown

TABLEAUX DE CARACTERISTIQUES

	EASY TO USE?	INTERACTIVITY LEVEL / ENGAGEMENT OF THE AUDIENCE	ABILITY TO UPLOAD FILES	LEVEL OF CUSTOMIZATION	POSSIBILITY OF MINDMAPPING
MIRO	***	***	X	****	X
MURAL	***	***	X	****	X
PADLET	*	**	X	***	
JAMBOARD	*	**		*	
GOOGLE DOCS	*	*	X	**	

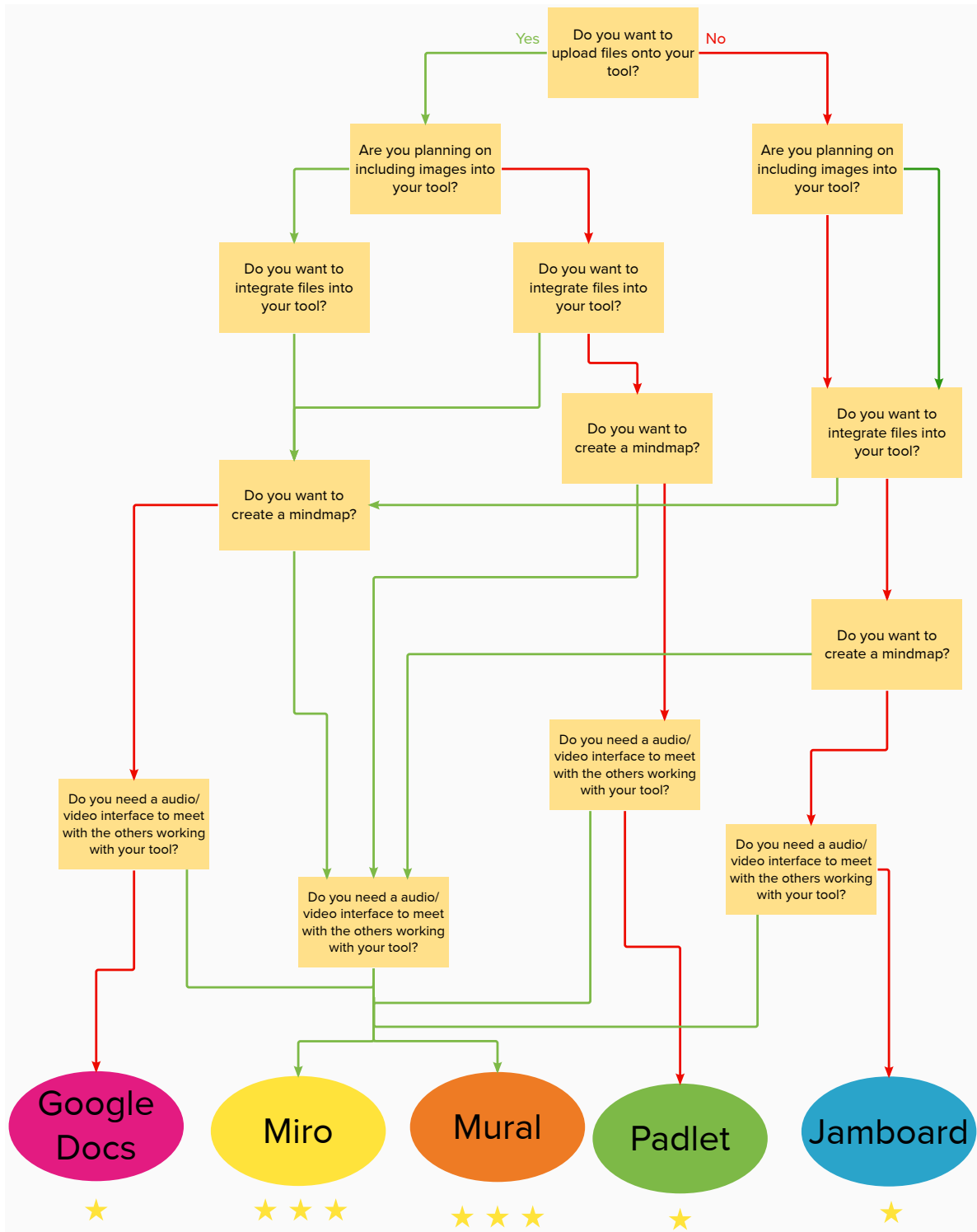
Stars from 1 being easy to 5 being difficult

Stars from 1 being easy to 5 being difficult

Stars from 1 being easy to 5 being difficult

	INTEGRATION OF IMAGES	INTEGRATION OF FILES	ABILITY TO MEET WITH AUDIO/VIDEO INTERFACE	FREE VERSION
MIRO	X	X	X	Possibility to have only 3 editable boards
MURAL	X	X	X	Only 12 people can have access to your mural at one time
PADLET	X			Free - Google suite
JAMBOARD	X	X		Free - Google suite

ORGANIGRAMMES / LOGIGRAMMES



QUIZ ET JEUX

Plusieurs outils numériques existent pour vous aider à diversifier le contenu de vos activités et à les rendre plus interactives.

Ils ont presque tous une version gratuite, mais les versions gratuite basique ont moins d'options. Néanmoins, ils disposent d'options et de fonctionnalités utiles que vous pouvez utiliser pour vos activités.

Dans ce chapitre du guide, vous trouverez des conseils sur comment créer des quiz et des jeux pendant vos activités, ainsi que plus de détails sur la façon de les utiliser à l'aide de tutoriels.

Enfin, une liste de pour et des contre pour chacun d'entre eux vous aidera à choisir l'outil le plus approprié pour vos activités.



Kahoot

Kahoot est une plateforme gratuite d'apprentissage par le jeu qui permet d'apprendre en s'amusant et de créer et partager en quelques minutes des jeux d'apprentissage ou des quiz . Elle a été créée en 2012-2013.

Les jeux Kahoot peuvent être joués n'importe où, en présentiel ou en ligne, à l'aide de tout appareil doté d'une connexion Internet. C'est un outil très utilisé et très facile à prendre en main. Vous n'aurez pas besoin de beaucoup de temps pour expliquer à votre public le fonctionnement de l'outil

POURQUOI L'UTILISER ?

Kahoot est vraiment intéressant pour engager les participants durant vos activités. Vous pouvez également trouver de nombreux quiz existants directement sur Kahoot si le sujet que vous souhaitez aborder a déjà été traité ou créer le vôtre. Tous les participants peuvent jouer directement depuis leur téléphone et, à la fin du quizz, la personne qui a gagné le jeu apparaît à l'écran. Vous pouvez utiliser Kahoot pour des activités comme Euroquizz ou Découvrir de nouvelles langues pour encourager la participation des participants et les aider à donner leurs avis sur le sujet du thème que vous présentez d'une manière amusante et interactive. Vous pouvez également proposer un Kahoot au début de vos activités pour lancer un débat sur un sujet, par exemple comme jeu brise-glace ou lors d'une activité de speed-meeting.

LIENS VERS LES TUTORIELS EXISTANTS

- <https://youtu.be/KJgZZQcsSPk>
- [Kahoot! tutorials | Help resources](#)

POUR & CONTRE

POUR	CONTRE
<ul style="list-style-type: none">• Un outil bien connu• Création facile de quiz• Facile à utiliser pour les participants• Des quiz existent sont disponibles sur la plateforme sur plusieurs sujets	<ul style="list-style-type: none">• Options de questions limitées dans la version gratuite• 2 écrans sont nécessaires pour les participants (ordinateur pour voir les questions et téléphone pour les réponses)• Les participants doivent tous avoir leur propre smartphone ou appareil mobile, ou bien ils doivent se mettre en groupe

Kahoot!

Wooclap

Wooclap est un outil que vous pouvez utiliser pour créer un jeu en direct et identifier les tendances en quelques instants. Il a été créé en 2014 pour l'apprentissage à distance et l'enseignement en face à face mais il peut être très utile également pour vos activités. Comme pour Kahoot le public interagit facilement via son téléphone pour vérifier s'il a compris le sujet ou les connaissances que vous voulez partager pendant votre activité.

POURQUOI L'UTILISER ?

Dans la version gratuite, vous pouvez avoir un retour instantané de votre jeu même si le nombre de questions que vous pouvez créer est limité. Si vous avez besoin d'avoir un retour rapide à une réponse pendant une activité en ligne, wooclap est le bon outil! Il y a différentes fonctionnalités comme le nuage de mots ou les questions à choix multiple standard, vous pouvez donc choisir ce qui convient le mieux pour votre activité. Vous pouvez l'utiliser comme outil d'animation pour des activités telles que Tandem de langues, Euroquizz ou Country Meeting pour aider les participants à mémoriser les contenus. Il peut être adapté à toutes les activités où vous avez besoin d'attirer l'attention de l'auditoire sur une question en même temps et de lancer une discussion en utilisant les résultats du vote en temps réel.

LIENS VERS LES TUTORIELS EXISTANTS

- [Liens vers les tutoriels existants](#)

POUR & CONTRE

POUR	CONTRE
<ul style="list-style-type: none">• Plusieurs questions et choix possible• Plus créatif par rapport à Kahoot• Facile à utiliser pour les participants• Exportation des réponses des participants possible• Intégration à d'autres outils comme Canva, présentation Powerpoint, Google Slide ou Keynote	<ul style="list-style-type: none">• Nombre limité de questions par présentation dans la version gratuite• Conçu pour le domaine de l'enseignement, notamment pour les écoles primaires et secondaires

OUTILS SIMILAIRES

Si vous souhaitez examiner des outils similaires, nous vous suggérons de consulter les sites suivants [Meeting Pulse](#) and [Vevox](#).

wooclap

Mentimeter

Mentimeter est une plateforme d'engagement et dotée de fonctionnalités faciles à utiliser, parfaites pour impressionner et captiver votre auditoire. Vous pouvez créer des présentations directement sur l'application et recueillir des données, créer des jeux et choisir plusieurs opinions pour augmenter l'engagement des participants, tout en vous amusant.

POURQUOI L'UTILISER ?

Dans la version gratuite, le nombre de personnes pour les quiz est limité à 2000 utilisateurs mais le nombre de présentations que vous pouvez créer est illimité. Vous pouvez créer 5 diapositives de type "quiz" et 2 diapositives de type "questions" par présentation. Vous avez accès à toutes les diapositives de type "question", comme les questions à choix multiples pour permettre à votre public de voter, les nuages de mots basés sur les impressions de votre public ou les concours de quiz pour dynamiser les participants. Si vous devez vous adresser à un public multiculturel, l'option "Traduire Mentimeter" peut s'avérer très utile pour vos activités ; une variété de langues différentes, y compris : Espagnol, Français, Allemand et Portugais est disponible. Nous vous suggérons d'utiliser Mentimeter pour la simulation du Parlement européen, activité présentée dans le Guide pédagogique, afin d'introduire la session, de présenter le sujet et d'avoir un retour direct du public. Cet outil est très utile chaque fois que vous avez besoin de commencer votre activité avec un certain contenu, de demander facilement l'opinion du public sur un sujet et d'ouvrir une discussion à partir du résultat du quizz ; comme l'activité Cliché et Idées reçues par exemple.

LIENS DES TUTORIELS EXISTANTS

- [Create an Interactive Mentimeter Quiz](#)
- https://www.youtube.com/watch?v=RUBDJC5mpNM&feature=emb_imp_woyt

POUR & CONTRE

POUR	CONTRE
<ul style="list-style-type: none">• Facile à utiliser pour l'animateur• Le public interagit de manière anonyme• Recueillir des commentaires via une enquête• Le mode Mentimote• Parfait pour le brainstorming	<ul style="list-style-type: none">• Certaines options sont payantes comme la traduction des questions• Création et modification de la présentation uniquement sur l'application ou le site web Mentimeter• Les participants peuvent répondre aux différentes questions seulement si vous parcourez les pages avec votre propre ordinateur, ce qui fait que le système ne peut être utilisé que conjointement et non de manière asynchrone

OUTILS SIMILAIRES

Si Mentimeter vous convient, peut-être trouverez-vous également [AhaSlide](#) et [Beekast](#) utiles pour cette activité.



Slido

[Slido](#) est une plateforme interactive et dotée de fonctions de questions-réponses, de sondages et de quiz, parfaite pour les activités hybrides ou en ligne. Slido fonctionne avec les plateformes de vidéoconférence et de présentation les plus populaires et s'intègre à Webex, Microsoft Teams, PowerPoint et Google Slides. Depuis sa fondation en 2012, Slido a été utilisé plus de 1,8 million de fois et a engagé plus de 55 millions de participants actifs.

POURQUOI L'UTILISER ?

La fonction de questions-réponses en direct est parfaite pour faire participer les participants qui ne sont pas à l'aise pour poser des questions en ligne. Les questions auxquelles vous choisirez de répondre (en activant l'option de modération) apparaîtront en haut de la liste de la présentation, puis vous pourrez les marquer comme ayant reçu une réponse et elles seront transférées dans les archives. Vous pouvez choisir entre différents types de pool : questions ouvertes, nuage de mots, évaluation, choix multiples et sondage ; et décider si vous voulez montrer le résultat en direct ou non. Il existe trois modes sur Slido : le mode administrateur qui permet de configurer un événement et de gérer les fonctionnalités, le mode participants et le mode présentation qui permet de présenter Slido au public. Ainsi, pendant que vous créez votre quiz, vos pools d'audience ou vos questions-réponses en direct pour votre activité, vous pouvez vérifier ce que les participants verront sur leur téléphone et sur leur ordinateur lorsqu'ils rejoindront l'activité. Contrairement à d'autres outils, même si c'est la première fois que vous utilisez Slido, vous saurez comment il fonctionne avant de le tester ! Si vous souhaitez organiser un café linguistique en ligne, vous pouvez utiliser Slido pour aider les participants à communiquer entre eux pendant l'activité en petits groupes et préparer un quiz avec toutes les questions que vous souhaitez leur poser.

LIENS DES TUTORIELS EXISTANTS

- <https://www.youtube.com/watch?v=aDqWA7E-uYE>

POUR & CONTRE

POUR	CONTRE
<ul style="list-style-type: none">• Création de quiz, de jeux et de questions-réponses en direct liés à un événement• Très clair et facile pour l'animateur grâce au Mode Participant et au Mode Présentant• Différentes fonctionnalités	<ul style="list-style-type: none">• Nombre limité de jeux (3 par événement) dans la version gratuite• Design très simple et type de modèle limité

slido

Balotilo

Balotilo est un outil simple que vous pouvez utiliser lorsque vous avez besoin d'un vote en ligne. Lorsque vous avez besoin de prendre des décisions démocratiquement, c'est l'outil qu'il vous faut ! Vous pouvez créer une élection et les participants recevront automatiquement un e-mail avec un lien personnel pour voter.

POURQUOI L'UTILISER ?

Un lien de vote personnalisé sera envoyé au public après que vous avez sélectionnées toutes les options de vote, par exemple vous pouvez décider si vous voulez un vote anonyme ou non, vous pouvez sélectionner une heure de fin précise. Il est conçu pour reproduire une élection plus d'une fois. Une autre fonctionnalité utile est la possibilité d'ajouter plus d'une question à la même session de vote. Toutes les questions auront trois réponses possibles : oui, pour, contre, ne participe pas au vote ; ou vous pouvez choisir d'avoir un vote par approbation. Pour la dernière étape, n'oubliez pas d'avoir la liste de diffusion des participants pour leur envoyer le lien de vote. Nous vous suggérons d'utiliser Balotilo pour voter les amendements lors d'une simulation du Parlement européen.

POUR & CONTRE

POUR	CONTRE
<ul style="list-style-type: none">• Nombre illimité de participants• Un lien par vote et personnalisé pour chaque participant• Facile à dupliquer et à modifier	<ul style="list-style-type: none">• Design très essentiel• Seulement utile pour le vote

OUTILS SIMILAIRES

Vous pouvez également consulter un outil similaire pour votre vote en ligne : [Voxvote!](#)



Genial.ly

Genially est un outil en ligne tout-en-un pour créer de belles présentations, des images interactives, des infographies, des fichiers, des quiz, etc. et les enrichir en quelques secondes d'effets et d'animation.

POURQUOI L'UTILISER ?

Genial.ly est un outil permettant aux animateurs de créer du matériel et des présentations interactives et animées. Il vous permet de créer ou d'utiliser gratuitement des modèles de présentations interactives et de jeux ainsi que de vous encourager à être plus créatif. Vous pouvez également créer un quiz simple avec un nombre illimité de questions et toutes les étapes sont enrichies d'animations. L'importation de quiz ou de présentations existants est possible qu'avec un compte premium, mais avec la version gratuite, vous pouvez choisir parmi un grand nombre de fonctionnalités et de jeux créatifs pour stimuler la participation lors d'une activité en ligne comme Notre école, notre ville, notre patrimoine. Si vous avez besoin d'attirer l'attention de votre public ou si vous voulez travailler sur la création des participants, Genial.ly est le bon outil à choisir !

LIENS DES TUTORIELS EXISTANTS

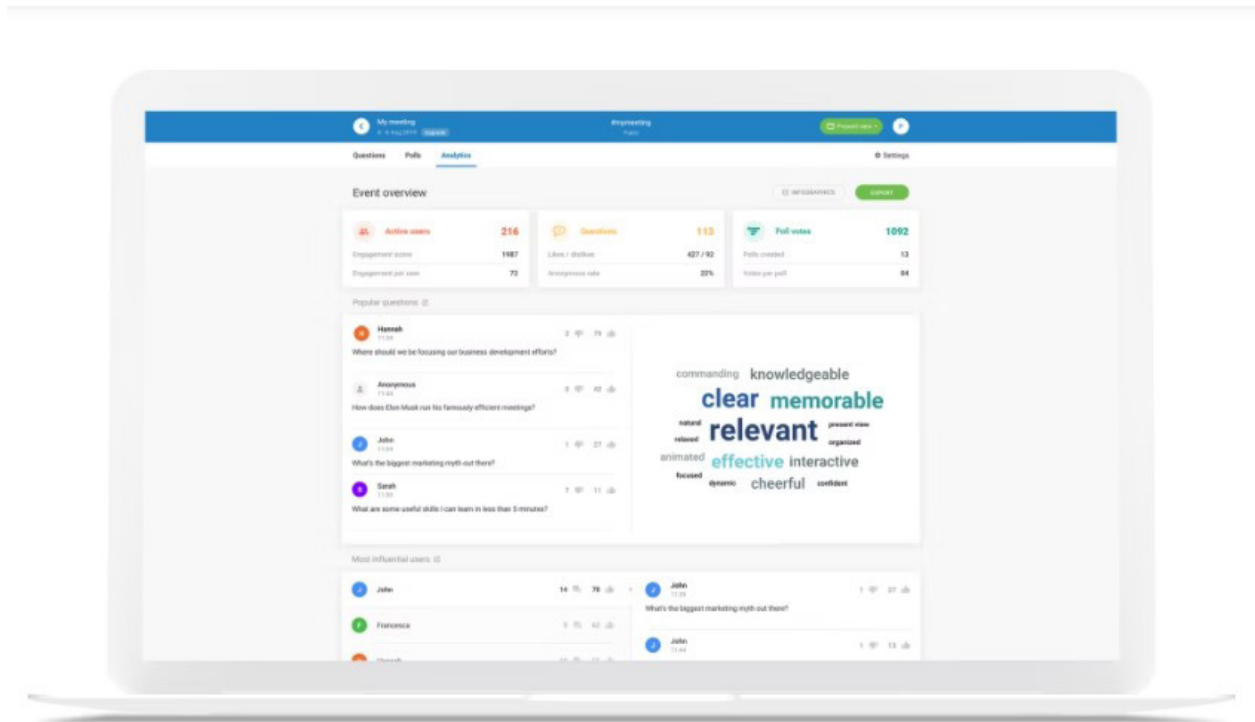
- [What is Genially?](#)

POUR & CONTRE

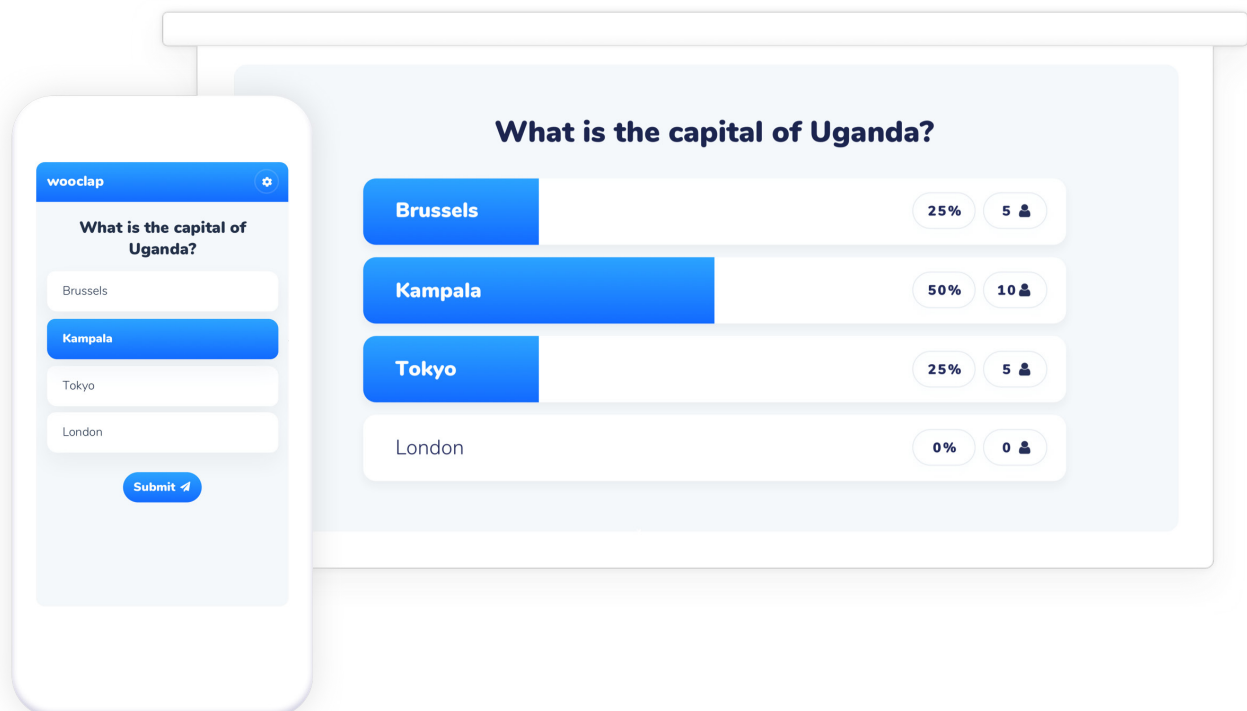
POUR	CONTRE
<ul style="list-style-type: none">• Très grand nombre de modèles et de fonctions créatives• Utilisation d'une communication visuelle• Interactif et attire facilement l'attention du public	<ul style="list-style-type: none">• Pas très simple à créer• Importation de données et de présentations uniquement avec la version premium



CAPTURES D'ECRAN



Capture d'écran de Slido



Capture d'écran de Wooclap

TABLEAUX DE CARACTERISTIQUES

	EASY TO USE/ LEARNING CURVE	INTERACTIVITY LEVEL / ENGAGEMENT OF THE AUDIENCE	CREATION OF PRESENTATION	MULTIPLE CHOICES QUESTIONNAIRES (+TRUE/FALSE)	POLLS/ VOTING SYSTEMS	WORDCLOUDS / OPEN QUESTION	RANK PROPO- SITIONS
KAHOOT	**	***		X		X	
WOOC LAP	***	*****	X	X	X	X	X
GENIALLY	*****	***	X				
SLIDO	***	*		X	X	X	
BALOTILO		*			X		
MENTIMENTER	***	*****	X	X	X	X	X

Stars from 1 being easy to 5 being difficult

Stars from 1 being easy to 5 being difficult

	PIN ON AN IMAGE	CREATION OF INFOGRAPHY	CREATION OF A GAME	IMPORT PRE- SENTATION	EXPORTS PARTICI- PANTS' ANSWERS TO THE QUESTIONS	POSSIBILITY TO LIKE THE ANSWERS OF OTHER PAR- TICIPANTS	FREE VERSION
KAHOOT			(X)				MCQ and true or false
WOOC LAP	X		(X)	X	X	X	Up to 1 000 participants Unlimited event / presentation. Up to 2 questions per presentation All kind of questions available
GENIALLY		X	X	X			Almost every fea- tures is accessible but for some of the existing templates
SLIDO					X		Up to 100 participants Unlimited Audience Q&A 3 polls per event
BALOTILO							Creation of an account to create a vote/election. For hundred of participants.
MENTIMENTER	X		(X)		X	X	Unlimited audience + Unlimited presentations + Up to 2 question slides + Up to 5 quiz slides

ORGANIGRAMMES / LOGIGRAMMES

Check-List: Quizzes and Polls

	Kahoot	Wooclap	Genial.ly	Slido	Balotilo	Mentimeter
You can create and import a presentation	✗	✓	✓	✗	✗	✓
Multiple choices questionnaire and true/false questions	✓	✓	✗	✓	✗	✓
polls / voting system	✗	✓	✗	✓	✓	✓
word cloud / open questions	✓	✓	✗	✓	✗	✓
rank propositions	✗	✓	✗	✗	✗	✓
you can pin on a image	✗	✓	✗	✗	✗	✓
you can build your own game	✓	✓	✓	✗	✗	✓
save your participants answers	✗	✓	✗	✓	✗	✓
your participants can like each other's questions	✗	✓	✗	✗	✗	✓

AUTRES OUTILS

Ces outils de présentation peuvent être utiles pour des activités qui ont comme objectif l'apprentissage de langues : Découvrir de nouvelles langues ; Notre école, notre ville, notre patrimoine ; ou Réunion entre pays dans laquelle les participants doivent montrer ou présenter quelque chose aux autres. La caractéristique la plus pratique des trois options présentées ici est que des personnes peuvent travailler simultanément sur la même présentation.

De la plus facile à utiliser, à la plus difficile, nous vous recommandons :



Google Slides

[Google Slides](#) est une application de présentation en ligne qui vous permet de créer et de mettre en forme des présentations et de partager la présentation à d'autres personnes. Elle est très utilisée et très facile à prendre en main.



TUTORIEL

- [Complete Beginner's Guide to Google Slides](#)

Canva

Canva est une plateforme de conception graphique gratuite qui vous permet de modifier des photos sans avoir besoin d'expérience approfondies en matière de retouche photo. Vous pouvez utiliser Canva pour créer une présentation mais bien plus encore ! Sur la base de modèles, vous pouvez créer n'importe quel design média avec Canva.



TUTORIEL

- [How To Use Canva For BEGINNERS! \[FULL Canva Tutorial 2021\]](#)

Prezi

[Prezi](#) est un outil unique pour créer des présentations et partager des informations. C'est une belle alternative aux logiciels de présentation dits "traditionnels". Sa spécificité : les transitions d'un élément à l'autre qui, en dézoomant, peuvent former un grand Canva.

TUTORIEL

- [How to make a presentation in Prezi | Basic Walkthrough](#)

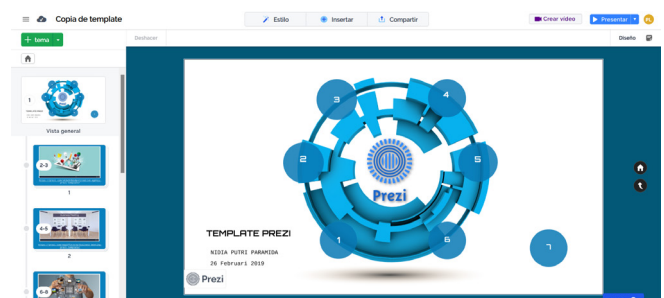


TABLEAU DE CARACTERISTIQUES

	EASY TO USE / LEARNING CURVE	ATTRACTIVENESS OF PRESENTATIONS	EASINESS FOR SHARING PRE- SENTATIONS	POSSIBILITIES WITH THE FREE VERSIONS
GOOGLE SLIDES	*	**	*	Free
CANVA	**	****	***	Free but premium version has more resources
PREZI	***	*****	***	Free but premium version has more resources



Dans ce guide, nous avons présenté différents outils dont une organisation de jeunesse pourrait avoir besoin pour réaliser une activité interculturelle en ligne : pour se connecter, pour réaliser un brainstorming, des quiz et des sondages ou pour faire des présentations.

Il est important de mettre en avant qu'il existe une multitude de possibilités. Nous avons simplement présenté les plus appropriées en fonction des activités proposées dans le guide pédagogique. Néanmoins, votre organisation de jeunesse peut avoir d'autres besoins. Pour cela, nous vous encourageons à rechercher l'outil qui s'adapte le mieux à votre activité et à vos participants.

Pour vous aider davantage dans l'organisation d'activités interculturelles en ligne, le consortium IMO a également créé un guide pédagogique pour vous donner des idées d'activités et un kit de communication pour vous aider à motiver les futurs participants.

The Intercultural Meetings Online consortium



The Compass project was co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Commission, under Key Action 2 from the French National Agency Youth and Sport.

The European Commission support for the production of this publication does not constitute the endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Design et production : Loris Birkemeyer & Léa Bakerdjian

Illustrations : © Freepik designed by Freepik

[Illustration travail vecteur créé par pikisuperstar - fr.freepik.com](https://fr.freepik.com)