



OBJECTIFS DE L'ACTIVITÉ

- ▶ Raconter une histoire liée à l'Europe avec sa propre imagination.
- ▶ Cela permet alors d'aborder quelques sujets européens, comme la géographie européenne ou encore la place de l'Union européenne dans notre quotidien par exemple.

PUBLIC

- ▶ A partir du lycée
- ▶ Cet outils existe également en version enfants.

ANIMATEURS

- ▶ 2 encadrants
- ▶ Possibilité d'augmenter le nombre d'animateurs et d'avoir un animateur par table.

DURÉE

- ▶ 5 minutes par participant au minimum

OUTILS

- ▶ deux dés à chiffre
- ▶ 7 dés de couleur représentant les dés à histoire

DÉROULEMENT

- ▶ Les participants sont amenés à raconter des histoires en fonction des thèmes et des mots de liaison sélectionnés en tirant les dés.
- ▶ L'un après l'autre, les participants lancent les deux premiers dés à chiffres. Ces deux dès déterminent le thème de chacun des participants.
- ▶ Si le joueur tombe sur un double, les autres joueurs choisissent le thème librement
- ▶ Puis, chaque participant raconte son histoire en tirant les 5 autres dés de couleurs au fur et à mesure de leur histoire, du dé le plus clair (dé 1) au dé le plus foncé (dé 2).
- ▶ Durant l'histoire, la partie adverse peut intervenir en jetant le dé noir (au maximum 3 fois). Le narrateur doit répondre pour poursuivre son histoire.
- ▶ Il est possible que le narrateur hésite, il peut alors utiliser le dé blanc avec des onomatopées.